GAMEPAPER

09/10

Papercraft models from games



В этом номере:
Бумажная модель гнома из LineAge II

Степень сложности

Масштаб
1:3

Все права защищены. Все торговые марки, опубликованные в данном журнале принадлежат их владельцам.



И снова привет! На улице жара, люди ищут укрытие от палящего солнца, минералка, квас и прочие прохладительные напитки льются рекой, а я снова делаю для вас выпуск журнала GamePaper… На этот раз для номера у меня был довольно большой разброс моделей, так что мне было очень трудно выбрать подходящего кандидата. Выбор пал на перса одной из моих любимых рас – гномы. Интересный факт: в различных онлайн-играх гномы изображаются по-разному, где-то гномов-девушек нет вообще, где-то они стилизованы под «общие стандарты». Данный экземпляр, как вы, наверное, уже догадались, происходит из игры LineAge II. Весьма интересно другое, если, например, в онлайн-игре World of Warcraft гномы, больше приближены к своим прототипам (Невысокие коренастые человечки), то в «Линейке» разрабы не мудрствуя лукаво, смоделировали гномок (гномов-девушек) с детей, сохранив при этом классический образ гномов-мужчин.

Если вы хотите поближе ознакомиться с игрой, вам стоит почитать статью, размещенную в другом электронном издании PaperArt за номером 4 или же залезть в вики.

В принципе, проблем у вас возникнуть не должно, единственные сложные участки, которые я намечал для себя при сборке:

- Косичка на голове (стык с головой)
- Шея
- Сгиб ладоней
- Пояс на юбочке (Перед установкой на модель прорезь для живота стоит увеличить, подрезав сетчатую часть пояса)

Ну и как обычно все ваши пожелания, предложения и даже жалобы пишите на мой мейл: xdiem@mail.ru. Также приглашаю к сотрудничеству светлые головы для работы над журналом.




